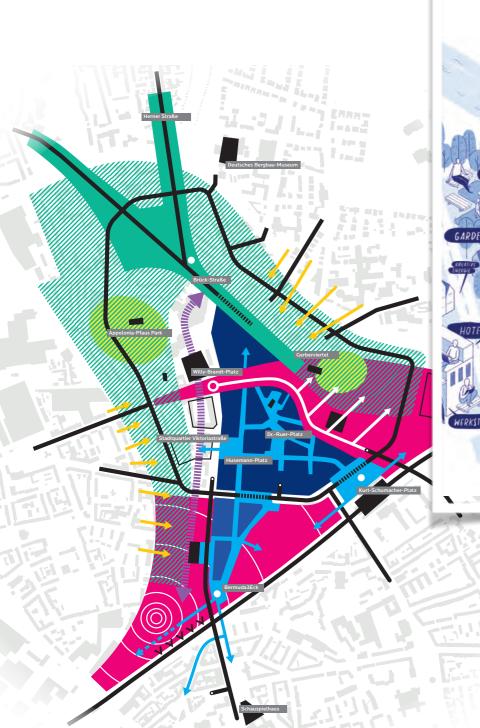


Mein Hintergrund







Die Innenstadt als Schlüssel für den Erfolg einer Stadt

"Big Picture": Die Polarisierung des Raums

Stadtwachstum

Flächenkonkurrenz

Overtourism

Mediterranisierung

Abwanderung

Leerstand

Überalterung

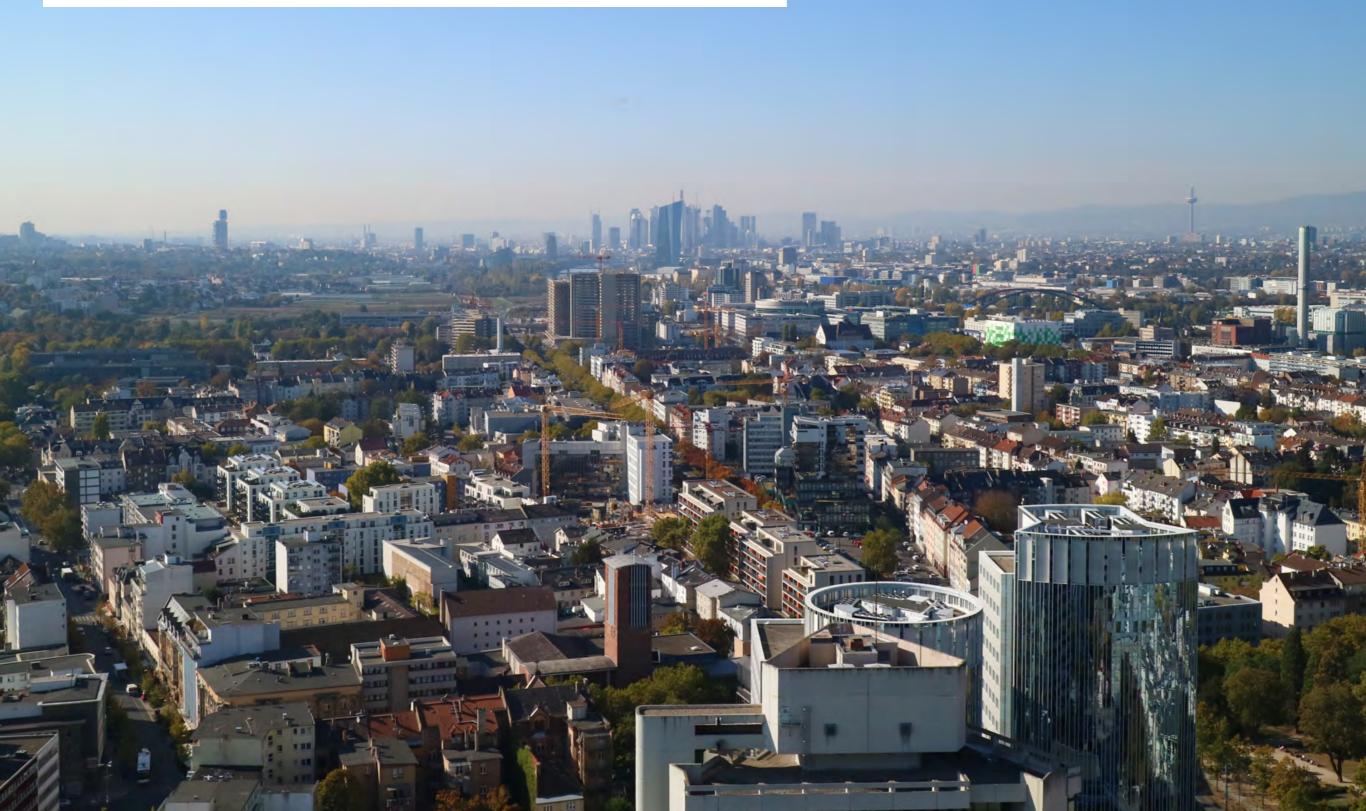
Haushaltsnotstand

Innenstädte als Brennglas der Polarisierung

Befund; Das "Stadtversprechen" funktioniert nicht mehr überall

"Nachdem der Stellenkandidat durch die Stadt gegangen war, hat er die Stelle abgelehnt"

Das "Stadtversprechen" als Denkansatz



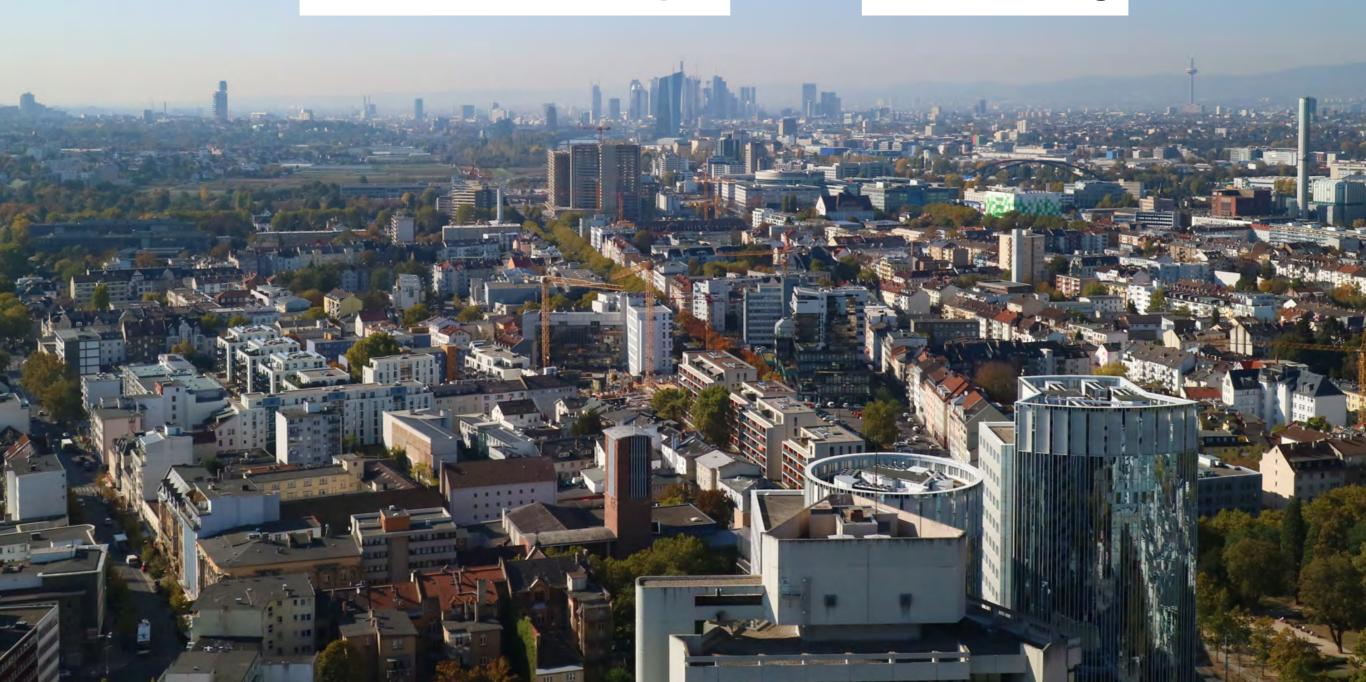
Teilhabe

Auskommen

"Dach über dem Kopf"

Entwicklung

Beheimatung

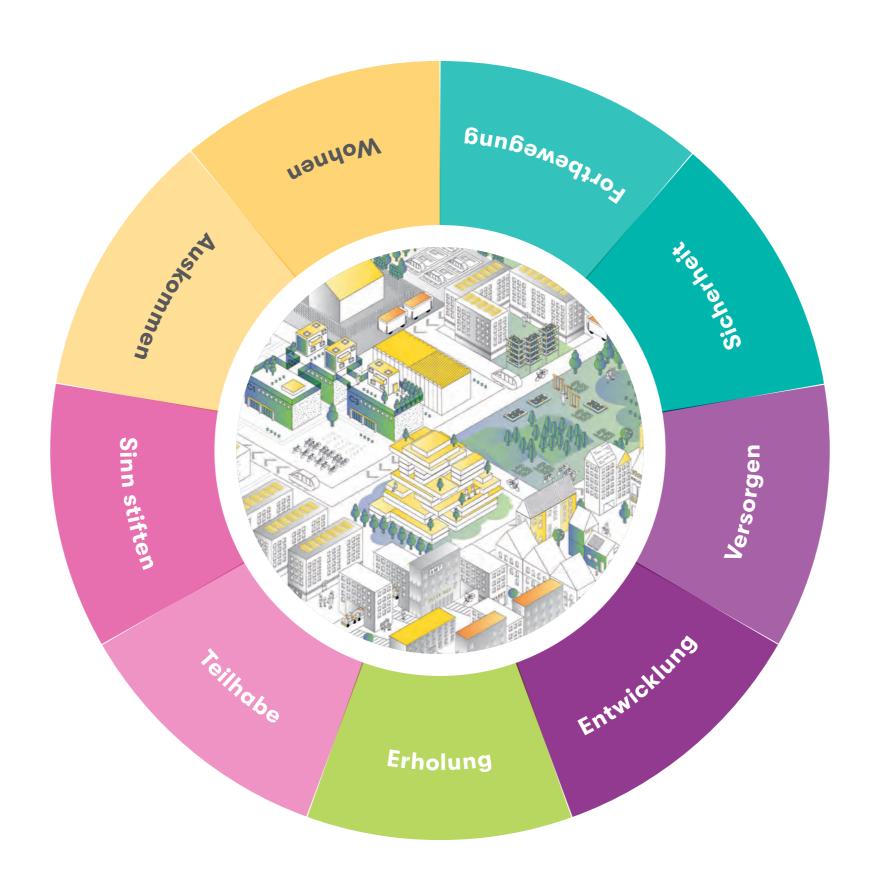








Es geht um die Daseins-Grundfunktionen



Innenstädte tragen wichtige Teile des "Versprechens"



Welches Versprechen sollte eine "gute" Innenstadt erfüllen?

6 "Säulen" der Innenstadt als Ansatzpunkte für das Handeln

Die Innenstadt als Ort des Handels und der Versorgung



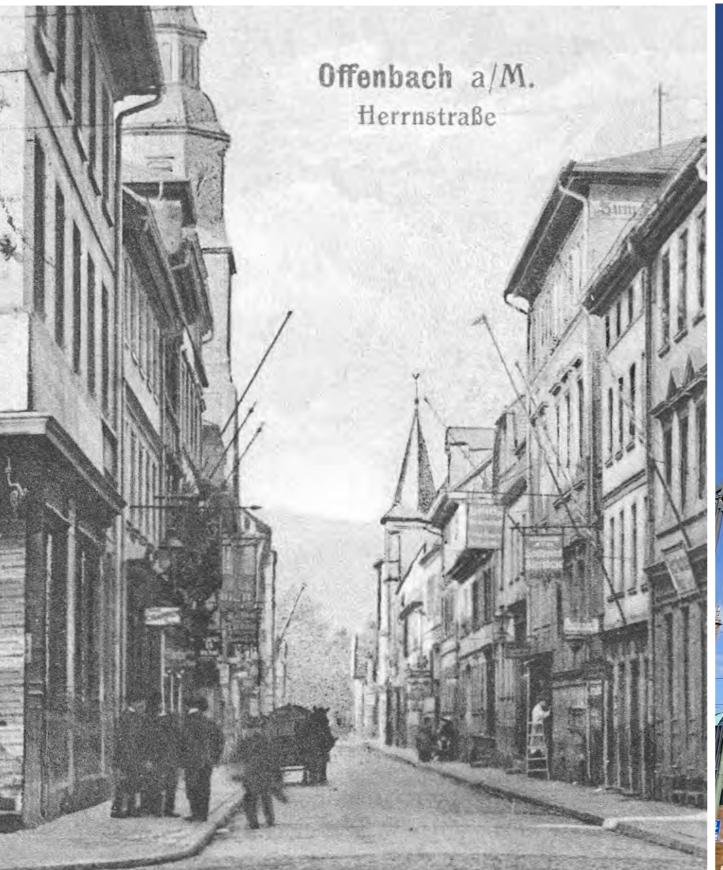
Die Innenstadt als Arbeitsort



Die Innenstadt als Ort der Muße und der Kultur



Die Innenstadt als Wohnort

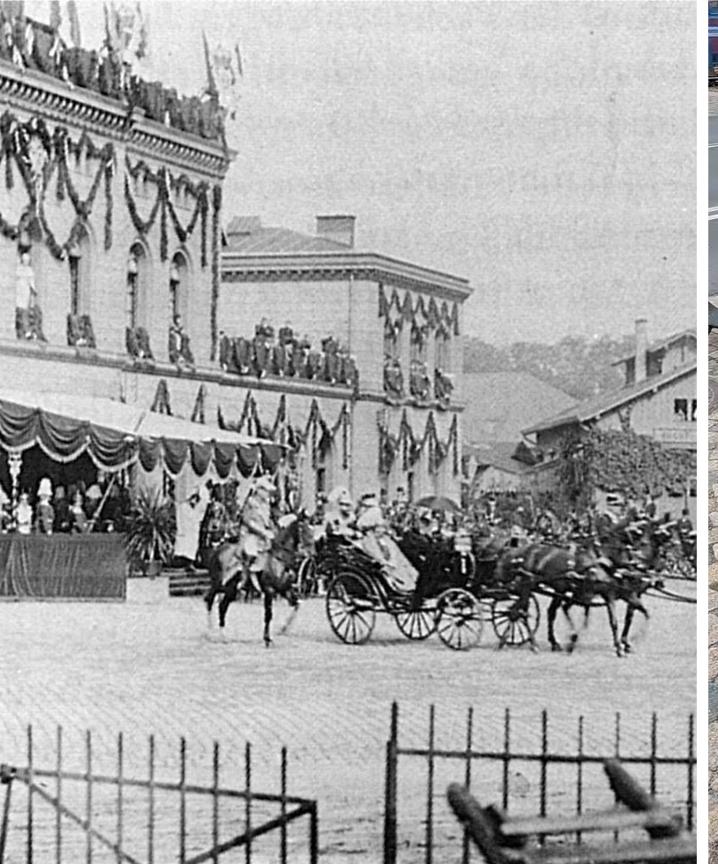




Die Innenstadt als Ort der Teilhabe und Willensbildung



Die Innenstadt als "Gateway"

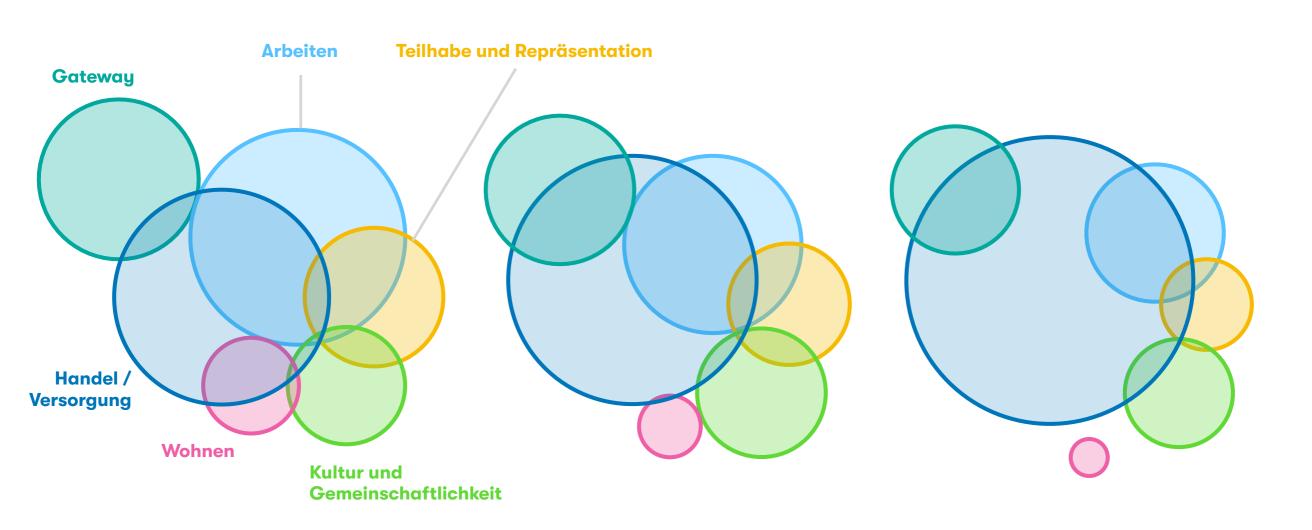




Idealbild: Die "Säulen" sind im Gleichgewicht und spielen zusammen



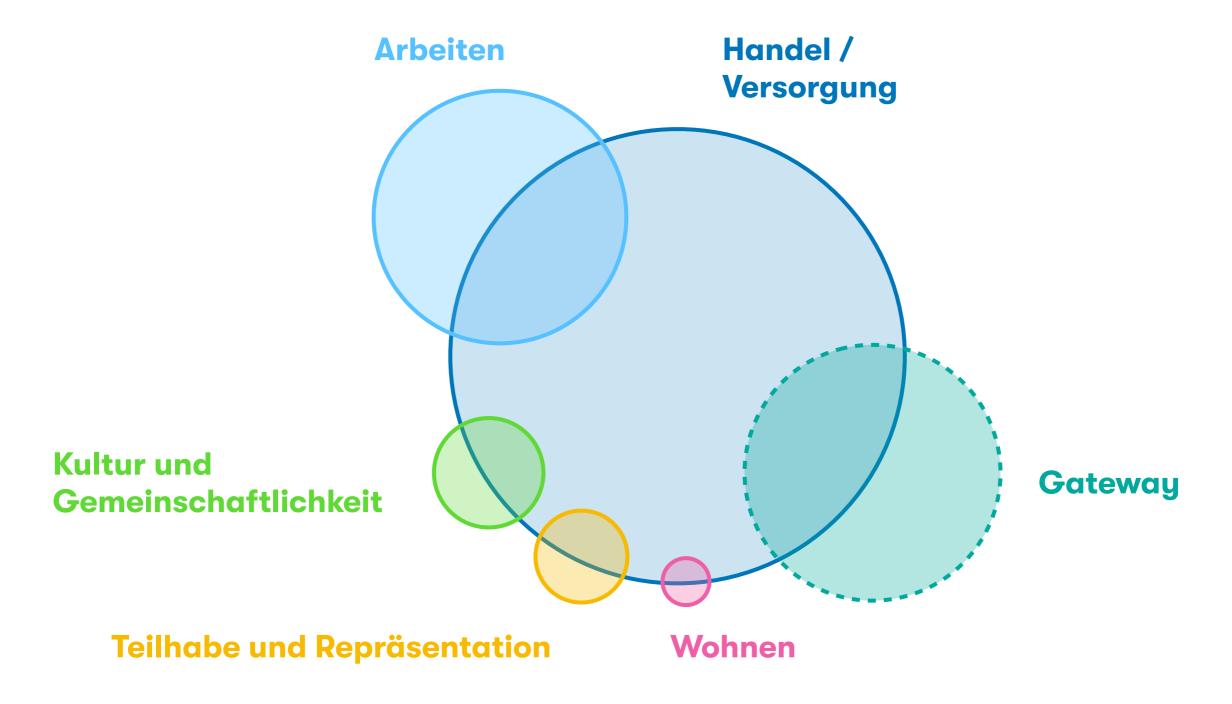
Die Realität: Das Zusammenspiel hat gelitten, einzelne Säulen sind fast weggebrochen



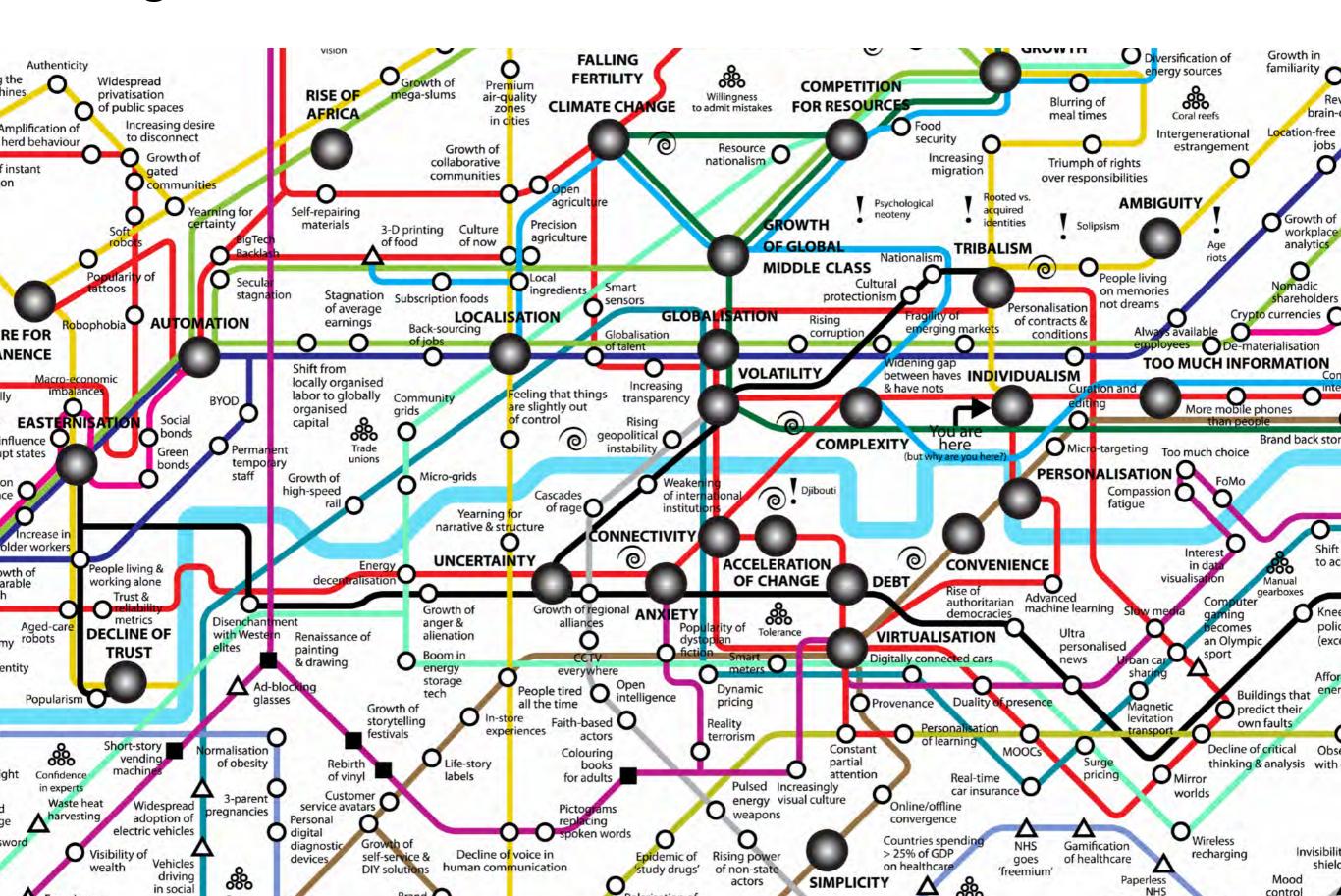
Beginn des 20. Jahrhunderts 1950er/60er Jahre

1980er/90er Jahre

Heute



Morgen?



Ein Ordnungsversuch: Stadt von übermorgen



Schaubild 2: Innerstädtische Einkaufsbereiche in der Stadt von übermorgen (Abb. 36)

Die in Innenbereichen von Städten oder Siedlungen gelegenen Fußgängerzonen sind zumeist gut erreichbar. Die Erdgeschosse sind in der Regel von Handel und Gastronomie geprägt. In den oberen

Geschossen finden sich, wenn nicht ebenfalls als Laden genutzt, Dienstleistungen, Büro- oder Lagerflächen, seltener auch Wohnungen. Die Fußgängerzone ist an vielen Orten Schnittpunkt aller sozialen Schichten – auch Obdachlose und Bettler gehören hier zum täglichen Bild, sie suchen die Nähe der kaufkräftigen Konsumenten. Die Fußgängerzone hat ihren eigenen Rhythmus: Früh morgens starten Reinigung und Anlieferung, es gibt geregelte Öffnungszeiten, abends und nachts ist es oft wie ausgestorben. Auf den Rückseiten und in den Seitenstraßen konzentriert sich die Ver- und Entsorgung der Handelsflächen.

3 (5)

flächen oder Rückseiten

9

Stadtgröße Groß-/Mittel-/Kleinstadt

(i) (i)

 \bullet

Lage im Siedlungssystem

Einwohnerentwicklung wachsend/schrumpfend

Wirtschaftsdynamik



Shopping-Cities: In den kleineren Großstädten und Mit telstädten außerhalb oder am Rande großer Metropolregionen wird der Kampf gegen den Niedergang der Einkaufslagen zunehmend aussichtslos Große Teile der innerstädtischen Einkaufsbereiche sind hier verödet - Leerstand, nied rige Angebotsqualität, häufig wechselnde Mieter bestimmen das Bild. Die Kaufkraftströme sind auf die funktionierenden Metropol-Kerne oder auf die wenigen funktionierenden Supermalls konzentriert, wo Online und stationärer Hande



sich in neuem Glanz: Nachdem bequeme "Open Malls". Automatisierung und Algorithmisie der Online-Handel die Handelsflächen in den Stadtkernen rung sorgen für reibungslose zunächst drastisch reduziert Abläufe, etwa in den Bereichen Sicherheitsüberwachung, hatte, wurden durch den Leerstand und geringere Mietpreise Straßenreinigung und Müllneue, innovative Angebote beseitiauna, Zulieferuna für und Akteure angelockt: Direkt-Handel und Gastronomie, vermarkter, Anbieter lokaler Parkraumvermittlung oder Mo Produkte und Pop-Up-Shops bilität, Klassischer Einzelhandel passt sich an und entwickelt Omnichannel-Strategien. Ser-Freigewordene Erdgeschossvice, Beratung, Austausch mit beherbergen Dienstleistungs anderen und Erlebnischarakter oder Produktionsunternehmen stehen als Alleinstellungsund an manchen Orten auch merkmale im Vordergrund. Produktion direkt vor Ort und

in attraktive Nischenlagen verauf Basis von Algorithmen und künstlicher Intelligenz sprechen Kunden gezielt an und leiten sie zu Attraktionen und Angeboten Handelsorte in der dritten Etage des zweiten Hinterhofs können genauso aufblühen wie in ehemaligen A-Lagen. Immokontinuierlich von künstlicher

Einkaufsbereiche werden zu öffentlichen Räume ohne Einschränkungen nutzen zu können und die Luftqualität zu verbessern werden Fassaden begrünt und geschützte Zonen zum Aufenthalt bei Sturm,

sind digitaler und physischer Reality nutzt den gesamten Raum als potenzielle, hochindi vidualisierte Werbe- und (Inter-)Aktionsfläche, Menschliche Aufmerksamkeit und Aktivitäten wechseln nahtlos tuellem Raum, Der physische Infrastruktur geprägt (Senso ren. Kameras etc.) und wird mithilfe von Echtzeitdaten (Per sönlichkeits- und Bewegungsprofile, Sicherheits-, Umwelt-, Gesundheitswerte usw.) smart



Entwicklungen im Bereich Handel & Versorgung

Erlebnisorientierung / Hybridisierung Konvergenz Individualisierung Fluidisierung (Pop-Up-Culture)

Entwicklungen im Bereich Arbeit

Flexible individuelle Zeitregimes und Arbeitsort-Konstellationen

Third Places

Gemeinschaftlichkeit

Sinnaspekt überlagert Erwerbsaspekt

Neue Formen urbaner Produktion

Entwicklungen im Bereich Freizeit & Kultur

"Postmaterielle" Bedürfnisse werden stärker

Supervielfalt

Digitale Lebensstile

"Auswärtskultur" / Gemeinschatlichkeit

Kulturalisierung des Handels

Entwicklungen im Bereich Wohnen

Mehr Vielfalt: neue Wohnbedürfnisse

Temporalität / Flexibilität

Hybridität: Wohnen und Arbeiten mischen sich

Gemeinschaftlichkeit

Entwicklungen im Bereich Teilhabe / Willensbildung

Ruf nach Selbstentfaltung

Neue "Stadtmacher" – neue Akteure

Supervielfalt: Bedarf nach "Neuen Mitten"

"Rückkehr des Staats"

Entwicklungen im Bereich Mobilität

Substitution des Automobils

Mikromobilität

"Kampf um die Straße"

Sharing

Wegeketten-Orientierung

Teilautomatisierung

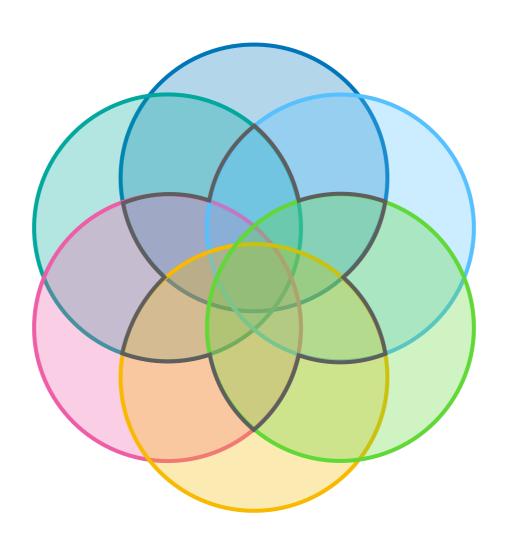
Neue Antriebe, neue Fahrzeugtypen

"Last Mile Revolution"

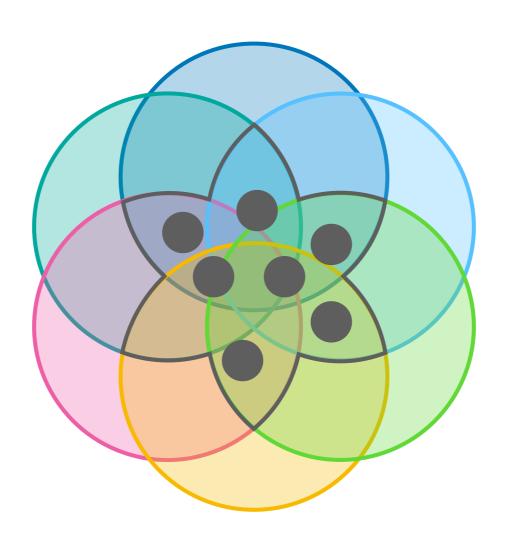
Wie man das Innenstadtversprechen erneuern kann

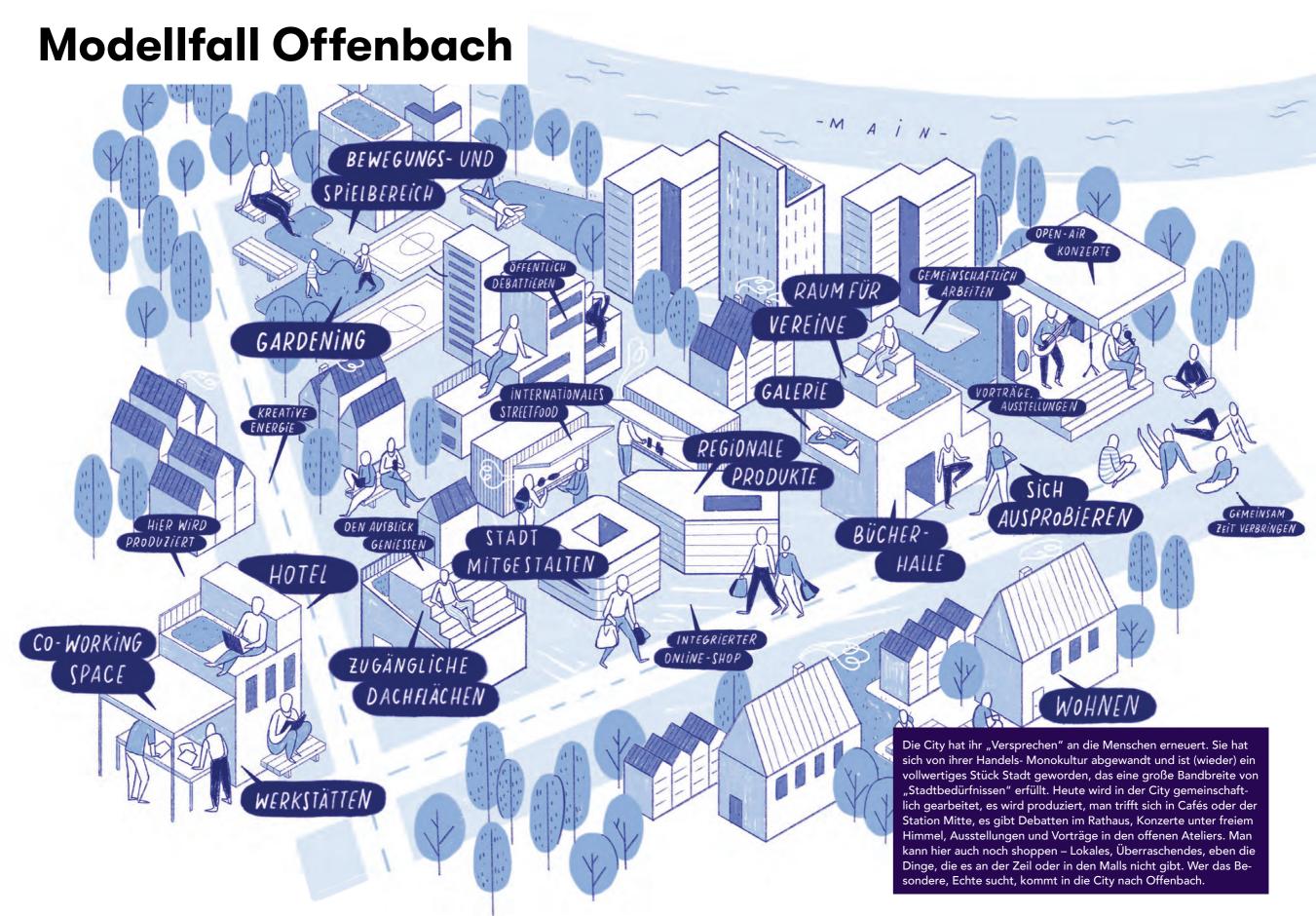
Grundansatz: von der "City" zur "Mitte"

- Die "Säulen" ins Gleichgewicht bringen
- Vielfalt und Innovation in allen Säulen



Hybride Projekte als Schlüssel





Räumliches Schlüsselprojekt

Station Mitte

Neuausrichtung der Stadtbibliothek mit Wissenshaus, öffentlichem Wohnzimmer und Kulturzentrum



Station Mitte ist die Quelle des Wissens und ein neuer zentraler Treffpunkt für die gesamte Stadtgesellschaft Offenbachs – ein bauliches Bekenntnis zu lebenslangem Lernen, Kultur und bürgerschaftlichem Engagement.

Station Mitte geht weit über die Funktion einer Bibliothek hinaus. Sie ist ein öffentlicher Raum, an dem Bildung und soziales Miteinander rund um Bücher, digitale Medien und Kultur stattfinden. Hier kann man arbeiten, sich weiterbilden und austauschen. Hier kann man aber auch gemeinsam Essen gehen, den Tag verbringen, spielen und die Zeit vergessen. Station Mitte ist darüber hinaus auch ein Kulturzentrum, welches zu Vorträgen und Konzerten einlädt und in dem Vereine, Bildungsträger und Initiativen aus der Region ihre Aktivitäten bündeln. Mit ihrer flexiblen Lernlandschaft, ihrem vielfältigen Programm und ihrem Standort in der Innenstadt spricht die Station Mitte viele neue Zielgruppen im Vergleich zur vormaligen Stadtbibliothek in der Herrnstraße an.

Vorbild dieses neuen Highlights in der Innenstadt sind morderne skandinavische Bibliotheken der Gegenwart (z.B. der imposante Neubau der finnischen Nationalbibliothek in Helsinki), die seit der Jahrtausendwende den alten Bautyp Bibliothek immer mehr in Richtung Kultur- und Bürgerzentrum weiterentwickeln.

Beitrag zum Innenstadt-Versprechen Arbeit Wohnen Kultur





Öffentliche Bücherhalle

Galerie-Etage

Auditorium



Gastronomie, Café

Räume für Vereine

außerschulisches

Lernzentrum



Veranstaltungs- und Ausstellungsbereich

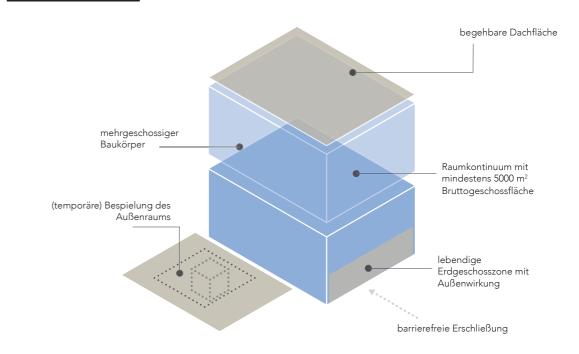


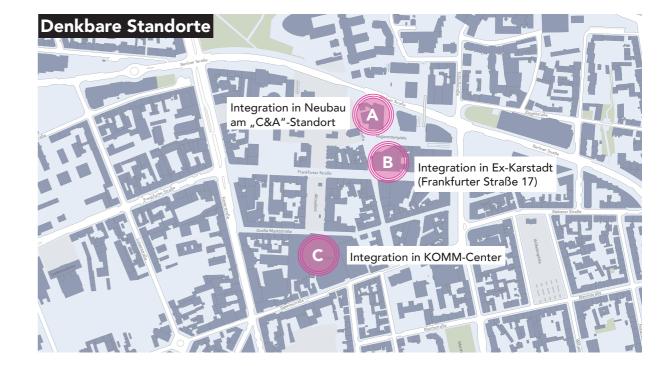
frei mietbare Räume



Medienräume (Kino, Film-/ Tonstudio)

Anforderungen





Räumliches Schlüsselprojekt

Made.of Designhaus

Ein Design- und Ausstellungszentrum mit offenen Werkstätten und temporärem Wohnen



Projektbeschreibung

Unter Beteiligung der IHK, der HfG und anderer regionaler Akteure entsteht in der Innenstadt ein öffentlicher Showroom des Designparks Offenbach und damit ein prominentes Schaufenster der vielen kreativen Energien, für die Offenbach deutschlandweit bekannt ist.

Das Made.of ist eine bunte Mischung aus Werkstatt, Startup-Center, Ausstellungshaus, Tagungsort und Hotel nach Vorbild des Projekts "Unperfekthaus" in Essen und dem Projekt "Think Space" in Helsinki. In diesem Haus dreht sich alles um Design und Gestaltung an der Schnittstelle von Technik, Gesellschaft und Kultur. Im Mittelpunkt steht dabei ein großes Angebot an Arbeitsräumen, eine offene Werkstatt mit modernen Produktionsmitteln wie 3D-Druckern, Laser-Cuttern etc. und eine gemeinsame Ausstellungsfläche. Das gesamte Haus ist offen für Besucher*innen. Sie können sich durch die verschiedenen Bereiche bewegen und erhalten so spannende Einblicke in die Entstehung der Projekte. Mehr noch: Sie werden bei der Entstehung und Entwicklung der Projekte mit einbezogen und so zu einem wichtigen Bestandteil des Gesamtkonzepts.

Ebenso wichtig ist der Aspekt des temporären Wohnens in Form von Atelier- und Studierenden-Apartments sowie dem integrierten Hotel. Diese Wohnbausteine sorgen für ein permanentes Grundrauschen an Aktivität und einen beständigen Strom neuer Einflüsse.







Ausstellungsfläche

Veranstaltungsfläche

Gastronomie

für Vorträge



Ateliers, Werkstätten, Arbeitsräume



Makerspace / Fablab

Einzelhandelsfläche



Co-Working



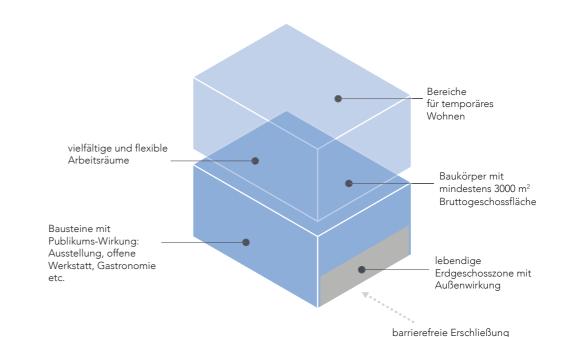


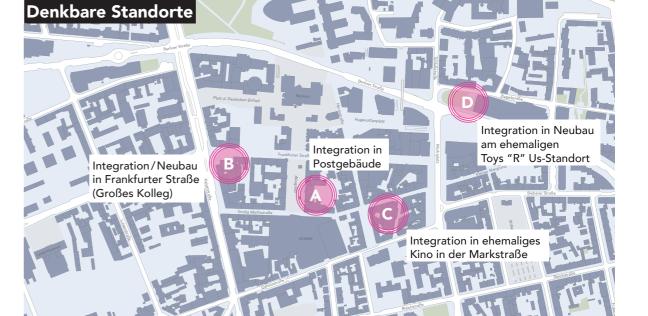
Studentisches



Hotel und Boardinghaus

Anforderungen





Impulsprojekt

Dachsteiger



Standorte und Förderprogramm für öffentliche und halböffentliche

Dachnutzungen



Offenbachs Innenstadt hat neue Magnete. Diese Orte locken nicht nur durch guten Kaffee, sondern auch durch besonders angenehme Raumerlebnisse ihre Besucher*innen an. Knapp eine Handvoll zugänglicher Dachterrassen, Dachgärten, öffentlicher Sonnentreppen und Stadtbalkone verschaffen inzwischen tolle Panoramasichten, bei gutem Wetter lässt sich bis nach Frankfurt und in den Taunus blicken.

Besonders das quirlige Leben zwischen den Häusern der Innenstadt lässt sich aus der Vogelperspektive gut beobachten. So reizen auch den Uroffenbacher der Perspektivwechsel und die vielen Optionen auf entspannte Nachmittage und spektakuläre Sonnenuntergänge.

Mit der gebäudeweisen Erschließung der Dächer einer Stadt, folgt Offenbach einem Trend, der anderswo längst baulich präsent ist. Rooftop-Nutzungen in jeder Form sind pulsierende Orte urbanen Lebens, insbesondere wenn der Publikumsverkehr nicht durch allzu hochpreisige Gastronomiekonzepte exklusiv gehalten wird. Die Diversität der Offenbacher Stadtgesellschaft ist gerade an diesen Orten spürbar – denn die Dachlandschaft der Zukunft ist barrierefrei und bietet mit konsumfreien Zonen Plätze und Nischen zum Sitzen, Liegen und Beisammensein.



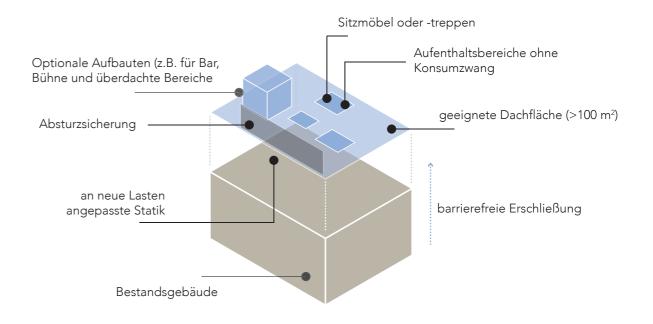






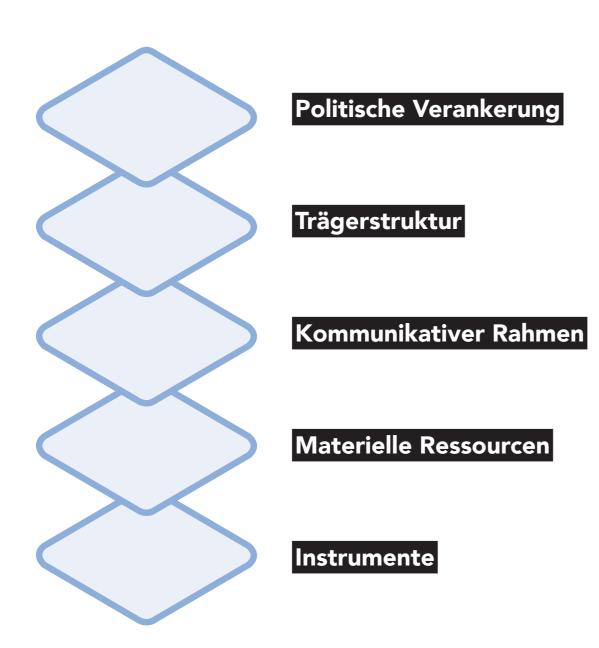


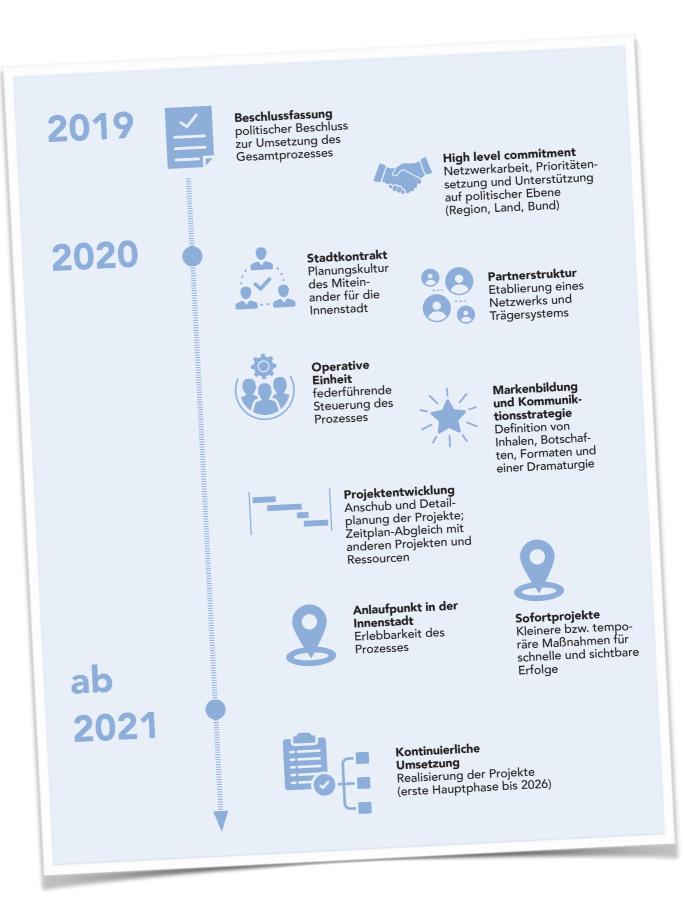
Anforderungen





Entscheidend: Akteure finden, Umsetzung sichern





Gefragt: neue Entwicklungs- und Management-Instrumente





Achtung: Innenstadt ist nicht gleich Innenstadt

Das Innenstadtversprechen ist für jede Stadt anders

| Тур | Einwohnerzahl | Weitere Hauptmerkmale |
|--|-----------------|---|
| Globale Metropole | über 500.000 | herausragende Bedeutungglobale Vernetzung |
| Regionale Metropole | um 500.000 | weitere dynamische Städte in Metropolräumen |
| Großstadt im sektoralen Strukturwandel | 250.000-500.000 | anhaltender wirtschaftlicher Umbautendenziell stagnierend oder gar schrumpfend |
| Kleinere Großstadt mit universitärem Milieu | 100.000-250.000 | tendenziell wirtschaftlich stabilstabil bis stark wachsend |
| Langfristig schrumpfende Mittel- bis Großstadt | 50.000-250.000 | anhaltender wirtschaftlicher Umbau oder Kriseseit 1990 stark geschrumpft |
| Erfolgreiche, monostrukturierte Mittel- bis Großstadt | 20.000-250.000 | tendenziell abhängig von dominanter Branchestabil bis wachsend |
| Erfolgreiche, diversifizierte Mittelstadt | 20.000-100.000 | diversifizierte Wirtschaftsstrukturstabil oder leicht wachsend |
| Suburbane Pendler- oder Entlastungskommune | 20.000-100.000 | wirtschaftlich prosperierendtendenziell wachsend |
| Periphere, kleinere Mittelstadt | 20.000-50.000 | anhaltender wirtschaftlicher Umbau seit 1990 über Jahre leicht bis stark schrumpfend |
| Erfolgreiche Kleinstadt bzw. Landgemeinde | unter 20.000 | wirtschaftlich prosperierendstabil oder leicht wachsend |

Akteurskonstellationen entscheiden



